

DEUX RIVES RANDO

Circuit des Enclos CASTELSAGRAT



La cité fut construite en partie avec la pierre et la croûte supérieure de l'ancienne voie romaine «La Clermontoise», fragment considérable de la grande voie reliant Bordeaux à Lyon.

Elle s'écartait de la «Tolosane» à Clermont Soubiran et rejoignait Clermont-Ferrand en passant par Castelsagrat.

Outre le patrimoine architectural de ce qui sera au XIII^{ème} siècle une bastide, le circuit vous permettra de découvrir un patrimoine naturel et agricole riche où la variété des paysages et les superbes points de vue font de cet itinéraire un des plus beaux de la région.

Attention tout de même, ce circuit est très sportif, de nombreuses montées ou descentes abruptes accompagnent le parcours. Prévoyez de quoi vous ravitailler en eau, respectez les enclos d'élevage, méfiez-vous des clôtures électriques et surtout, n'oubliez pas l'appareil photo !



Partir de l'aire de camping car. **1** Prendre à droite la rue du couvent en direction du centre bourg.

2 Emprunter la première rue à gauche, rue de l'Échauguette pour rejoindre la place de la Liberté. En atteignant l'angle de la place, on remarquera l'ancienne échauguette (petite tour encastrée dans le mur et en surplomb).

La première maison sous les arcades se trouve être une des plus vieilles maisons de Castelsagrat (XIII^{ème} siècle), sa porte d'entrée en ogive est remarquable. Continuer tout droit pour reprendre les arcades côté nord, nord ouest en passant à côté du puits que l'on dit «romain» (certains historiens s'accordent à dire qu'il date du XIII^e ou du XVI^e). Son seul décor est une moulure intérieure en quart de rond. Sa profondeur est de 24,90 m au ras de l'eau est de 34 m au fond.

Quitter la place pour passer devant l'entrée de l'église. Traverser la route pour contourner par la droite l'école du village. Continuer sur cette voie en passant devant le stade. Après 50 m, **3** prendre à gauche la voie bitumée et ombragée qui descend vers le lieu-dit «Pachot».

Arrivée au bas de la route, traverser le ruisseau de Terrié Blanc. Laisser à droite le portail d'accès au «Pachot» pour suivre le chemin herbeux entre la haie et les clôtures pour chevaux. Après 30 m traverser la haie pour remonter par le large chemin parallèle au précédent.

4 Arriver en haut, à hauteur d'un bois de pins, continuer tout droit par le chemin plus sec qui sillonne entre pins et chênes. Après 200 m on retrouve une clôture à bétail que l'on longe par la droite.

Après 50 m **5** descendre à droite le long du bois. Traverser le fossé par le passage aménagé pour poursuivre votre chemin dans les bois puis en sillonnant entre les clôtures jusqu'à rallier une petite route.

6 Suivre à droite la route sur 1 km. A «Brune» continuer par le chemin. Après 250 m **7** Prendre à droite un autre chemin qui descend vers «Borde Neuve». Emprunter ensuite le chemin blanc. Traverser la route puis passer au milieu de la ferme de «Tondes» (chambre d'hôtes et élevage de brebis).

Remonter par un chemin herbeux jusqu'à la route. Là, prendre à droite **8** la route qui dessert les lieux-dit «Perrot» et «Pellaqué». Traverser la ferme de Perrot. La route continue dans un bois.

Emprunter à gauche **9** le chemin qui longe le bois. Au bout du chemin traverser à droite le champ (en contrebas du lieu-dit «Cantal») pour continuer ensuite derrière les clôtures jusqu'à rejoindre une peupleraie et atteindre la route.

Traverser le pont puis prendre à droite **10** le chemin forestier. Le circuit se poursuit en montant dans les plantations de pins.

11 Arrivée à une plantation de noyers, vous pouvez faire un détour (d'1 km) pour voir le sentier botanique que la mairie a réalisé en 2014 en partenariat avec l'ONF. Vous passerez également à proximité d'une source aménagée. Sinon, poursuivez votre marche dans les pins jusqu'au haut de la pinède.

12 Quitter la pinède et suivre à droite le long d'une clôture grillagée le chemin qui monte vers la route du stade.

13 A la route, prendre à gauche pour rentrer au village par le même itinéraire qu'à l'aller.



Retable

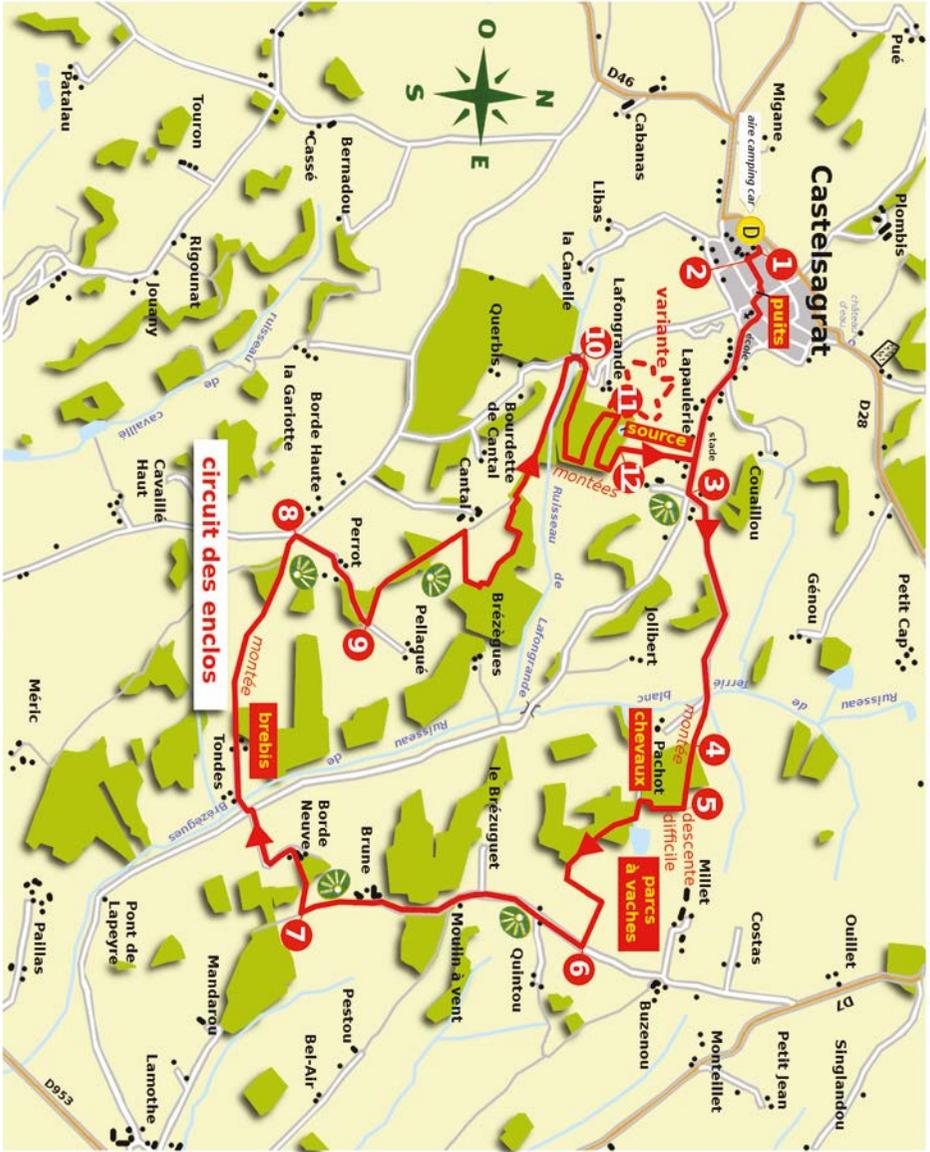


LÉGENDE :

D Point de départ et parking

 Itinéraire et sens du circuit

 Point de vue



Code balisage :



Changement de direction



Continuité du sentier



Mauvaise direction



Les **ATOUTS** du circuit :

Dans le village : la bastide avec sa place centrale et son puits fleuri. L'église Notre-Dame et son retable baroque (ouverte tous les jours sauf le dimanche après-midi), le lavoir de Fongrande.

Sur le circuit : les nombreux points de vues, les élevage de brebis, vaches laitières et chevaux, le sentier botanique.